

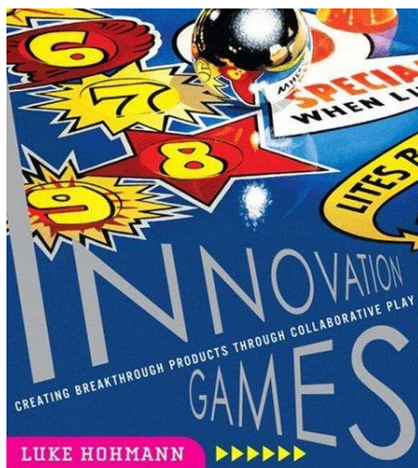
Workshop: Shop & Learn

I. Info over de spelvorm

Het spel komt voor als *budget game* maar ook onder de naam *buy a feature*. In deze links wordt omschreven hoe het spel kan gespeeld worden. Er zijn een heel aantal variaties mogelijk en er kunnen ook slechts onderdelen gebruikt worden.

- <http://www.innovationgames.com/buy-a-feature/>
- <http://www.kortrijk.be/kortrijkspreekt/kortrijk-spreekt/budgetgames>
- <http://www.uxforthemasses.com/buy-the-feature/>
- <https://dfwscrum.files.wordpress.com/2009/12/buy-a-feature-instructions-for-dfw-scrum.pdf>

Het spel wordt uitgelegd in het volgende boek dat nog meer innovatieve spelen omschrijft:



II. Scenario Workshop: Shop and learn

Hierbij het scenario van *shop and learn* vinden zodat jullie een voorbeeld hebben om dit zelf te kunnen organiseren.

[illegible]

Spel starten - Chrono → in 10 min samen kopen wat jullie willen: chrono wordt gestart: 10 min - Vous avez 10 minutes pour acheter vos objets - Wat gekocht wordt komt in het opleidingslokaal terecht. SPEL WORDT GESPEELD STOP SPEL - Na het budget opgedaan te hebben: tevreden?	
Deel II: DO IT	10'
1. Vraag 1: Waarvoor zou dit spel nuttig kunnen zijn? En quoi pourriez-vous utiliser ce jeu? 2. Vraag 2: Kunnen jullie toepassingen bedenken waarvoor dit spel in opleidingen kan gebruikt worden? Pourriez-vous donner des exemples d'application de ce jeu dans des formations en général? 3. Vraag 3: Hoe zou jij dit spel kunnen toepassen in jouw eigen opleiding? Comment pourriez-vous intégrer ce jeu dans votre formation? 4. Vraag 4: Wat moet er aan dit spel worden aangepast om het te kunnen toepassen in jouw opleiding? Que faudrait-il adapter à ce jeu pour pouvoir être intégrer dans votre formation?	